

# 아미공 비교과 프로그램 신청 및 마일리지 취득 관련 안내

IT미디어공학전공

# 1. 6개 비교과 프로그램 소개

## 1) 아미공캠프 ( Army-0 Camp )

- 워크샵에서 팀별 과제를 경진대회를 통해 알리고 창의성과 협업과정을 자발적으로 참여하도록 유도하는 학습 방안 개발
- 창의성과 협업을 강화하기 위한 놀이문화 경진대회를 통해 자신을 표현하는 학습 방안 개발

## 2) 아미공도우미 ( Army-0 Helper )

- 졸업작품전시회를 위해 전시기간 동안 3학년 도우미 활동 유도하며 선배의 작품을 보고 유대관계 강화 시킴

## 3) 아미공 멘토멘티 ( Army-0 MentoMentee )

- 저작도구를 접해 본 학생과 경험이 없는 학생의 수업 진도 차이가 심해 자격증 시험을 기피하는 학생들이 발생.  
이에 대한 대안으로 멘토/멘티 프로그램 운영안 개발

## 4) 아미공 챌린지 ( Army-0 Challenge ) / 디프1 학생만 해당이 됨

- ICT멘토링사업에서 진행하는 경진대회, 공모전, 취업준비 활동. 학과 학점연계방식을 비교과 마일리지로 개발

# 1. 6개 비교과 프로그램 소개

## 5) 아미공 코딩 ( Army-0 Coding )

-기술과 이론의 학습 기회를 학생들 스스로 스터디 진행을 통하여 복습 및 연습 해 봄으로써 실력 향상과 다양한 결과 제작 및 실력향상을 위한 목적

## 6) 아미공 창의 ( Army-0 Creative Project) → 아미공 크리에이터 ( Army-0 Creator ) 미정

-다양한 취업과 진로의 기회를 학생들 스스로 프로젝트 진행을 통하여 살펴봄으로써 진로분야의 실력 향상과 수상 경력 취득을 위한 목적

## 2. 아미공 비교과 프로그램 신청 방법



1. 여러분들이 원하는 비교과프로그램 6개 중 하나를 선택하여 딜라이트에 신청 하십시오.
2. 팀원을 확인하시고 등록하신 후 학과 공지사항 창에 있는 수요조사서 다운받아 작성하십시오.  
(비교과프로그램마다 수요조사서 오픈기간이 상이합니다. )
3. 교과목 위주의 프로그램이라면 담당 교수님께 비교과프로그램 진행에 대하여 말씀하십시오.  
특별히 서류는 필요 없습니다.
4. 수요조사서를 작성하시면 학과에서 승인 처리를 하게 됩니다. 이때부터 활동을 시작하시면 됩니다.
5. 활동을 하면서 활동보고서를 작성하십시오.
6. 프로그램이 마무리되면 활동확인서를 지도교수님 혹은 학과장님께 확인 받으십시오.
7. 그동안 작성한 활동보고서와 활동확인서를 압축하여 조교실에 직접 제출 혹은 이메일로 발송하십시오.
8. 며칠 후 마일리지가 부여됩니다.

### 3. 비교과 신청기간과 활동보고서 횟수

프로그램명	신청	수요조사서 오픈 기간, 신청기간	활동보고서	활동증명서 여부	보고서 및 증명서 제출 마감일	이수처리
아미공캠프	수요조사서 양식 제출 (공지사항 창에 공지)	아미공워크숍 참가 2주 전~ 참가 후 2주 까지 신청가능	1회 제출	○	아미공워크숍 참가 후 2주 내에 제출 완료 필수	활동보고서와 활동확인서를 모아서 조교실 혹은 학과이메일로 제출
아미공도우미		졸업전시일 기준 한달 전~ 졸업전시 마지막 일까지	1회 제출	○	졸업전시 종료 후 2주 내에 제출 완료 필수	
아미공 멘토멘티		학기 시작후 한달동안 (3월 한달, 9월 한달)	4회 제출	○	1학기 시작팀:6월 말 2학기 시작팀: 12월 말	
아미공챌린지		2월 한달 (2020학번 기준)	4회 제출	○	12월 말	
아미공코딩	팀 구성 후 조교실 에 문의하면 수요 조사서 공지사항 창에 올려줌	수시	2회 제출	○	상시 변동 가능	
아미공창의		수시	2회 제출	○	상시 변동 가능	